FEUILLE DU B.C. GIRLS POWER (1) DATE : _____ / _____ / _____

VENDREDI		SAMEDI		DIV.1		DIV.2		DIV.3	

(cochez les cases adéquat)

VISITES B.C. _____ VISITEURS B.C. _____

BILLES (4)	NOM - PRÉNOM	N° LIC.	BILLES (4)	NOM - PRÉNOM	N° LIC.
A	(5)	(6)	A	(5)	(6)
B	(5)	(6)	B	(5)	(6)
C	(5)	(6)	C	(5)	(6)
D	(5)	(6)	D	(5)	(6)
E	(5)	(6)	E	(5)	(6)
F	(5)	(6)	F	(5)	(6)
G	(5)	(6)	G	(5)	(6)
H	///// (7)		H	(5)	(6)
I	/////		I	/////	

MATCH		P	B	P	B	MATCH		P	B	P	B	MATCH		P	B	P	B
A	A	1	5	0	2	A	B					A	C				
B	B					B	C					B	D				
C	C	0	4	1	5	C	D					C	E				
D	D					D	E					D	F	A	A	1	5
E	E					E	F					E	A				
F	F					F	A					F	B				
TOTAL						TOTAL						TOTAL					

TOTAL VISITES				TOTAUX	TOTAL VISITEURS			
POINTS	(10)	BILLES	(10)		POINTS	(10)	BILLES	(10)

NOM & PRÉNOM (+ SIGNATURE VISITE) NOM & PRÉNOM (+ SIGNATURE VISITEUR)

(11)	(11)

RESULTAT A COMMUNIQUER (au plus tard le **dimanche 18h00**)) au **0495/115.547** ou au **0475/243.487**
soit par SMS, répondeur, e-mail à skidpat@teledisnet.be.

FEUILLE DE MATCH

Doivent parvenir au local fédéral pour le deuxième jeudi suivant le match.(voir chap.7-art.9 du règlement)
Si c'est par e-mail il est impératif de les envoyer au deux adresses suivantes.

skidpat@teledisnet.be philippe.renard@contactoffice.be

FAIR-PLAY

Donner une côte de 0 à 10 pour l'adversaire que vous rencontrez

FAIR PLAY	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Cochez la case adéquat - ATTENTION l'équipe qui ne coche rien ce sera 10 points d'office à l'adversaire

1 **Nom de votre équipe et la date**

2 **Chochez le jour et dans quelle division vous êtes**

3 **Vous jouez à chez vous, donc visités, en déplacement vous êtes l'équipe visiteurs**

4 **Indiquez avec quelle bille vous commencez la partie (B = Blanche & R = Rouge)**

5 **Placez vos joueurs dans l'ordre dans laquelle il vont être placés sur la feuille**
Indiquez le nom et le prénom des joueurs de votre équipe ainsi de celle de l'adversaire
Le nom et prénom en imprimé

6 **Indiquez le numéro de licence qui figure sur la feuille A4 plastifier ou sur la petite carte**

7 **Paraghez les cases restées vides**

8 **Marquez les résultats de chaque partie dans les bonnes cases**

Ex. **Le joueur A (visités) gagne contre l'autre joueur A (visiteur)**
Le joueur gagnant rapporte 1 et 5 billes marquées, l'autre joueur à donc 0 point et le nombres de billes qu'il a marquées, dans notre exemple 2 billes

Si un joueur est absent le score sera comme indiqué dans l'exemple D-F

9 **Additionnez les résultats de chaque période**

10 **Inscrivez les totaux pour chaque équipes**

Info **Seul un des quatre membres du comité peut signer la feuille**

11 **Inscrire en IMPRIME les noms et prénom des deux préposés aux feuilles de matchs + signature**

12 **Communiquez le résultat du match comme indiqué ci-contre**

13 **Vous pouvez renvoyer votre feuille par courriel**
cela vous permet de renvoyer votre feuille de match dans les temps et de communiquer le résultat par la même occasion, vous pouvez garder votre feuille de match

14 **Une fois les deux feuilles remplies par les deux équipes**
Attribuez une côte de 0 à 10 pour le fair-play avec l'équipe que vous venez de rencontrer